

Das Druckwerk der Fachschaft Mathematik-Informatik

# EULENSPIEGEL

# ЕУЛЕНЗЫЕЦЕГ

Erste Ausgabe des Wintersemesters 2012/2013 - #48



# WAL

Vorstellung der Kandidaten

Übungsblatt-Gedicht

Minecraft-Special



## Urabstimmung zur VS\* und U-Modell-Wahl

vom 14. bis 18. Januar

in der Mensa, im AKK und bei deiner Fachschaft

**\*Verfasste Studierendenschaft**

**Satzung der Verfassten  
Studierendenschaft**

**Studierendenparlament  
& Fachschaften**

**Deine Stimme zählt!**

**Geh wählen!**



## Editorial

Liebe Leserinnen und Leser,

ich hoffe, ihr hattet schöne Weihnachtsferien und seid gut in das neue Jahr gestartet.

Nach einer unerwartet langen Pause ist nun endlich der Eulenspiegel mal wieder erschienen. Dafür haltet ihr nun eine ganz besondere Ausgabe in den Händen, denn diese ist einerseits ein informativer Wahleulenspiegel und andererseits ein unterhaltsamer normaler Eulenspiegel.

Wie ihr sicherlich schon mitbekommen habt, finden in diesem Januar wieder - dieses Jahr allerdings zum letzten Mal - die unabhängigen Wahlen statt. In diesem Heft stellen sich euch die Kandidaten für das Amt der Fachschaftssprecher und des Fachschaftsleiters der Mathematik und der Informatik vor. Sie haben jeweils für euch einen kurzen Artikel über sich selbst und ihre Tätigkeit in der Fachschaft geschrieben. Darüber hinaus findet bei den Wahlen auch eine Urabstimmung über den Satzungsentwurf der Verfassten Studierendenschaft statt.

Daneben mangelt es aber auch nicht Unterhaltungslesestoff, unter anderem durch ein Spielbastelset und dank eines kreativen Übungsleiters.

Ich wünsche euch nun viel Spaß beim Lesen und ein erfreuliches und erfolgreiches restliches Semester.

Schöne Grüße

Johannes

# Impressum

Der Eulenspiegel ist das Druckwerk der Fachschaft Mathematik und Informatik am Karlsruher Institut für Technologie. Er erscheint unregelmäßig bei Bedarf und wird kostenlos verteilt.

Herausgeber des Eulenspiegels ist die Fachschaft Mathematik/Informatik des Karlsruher Instituts für Technologie.

Alle Artikel sind mit den Namen bzw. Kürzeln der jeweiligen Autoren gekennzeichnet und stellen deren persönliche Meinung dar.

Fachschaft Mathematik:  
Kaiserstr. 89-93, Tel.: 0721/608 4 2664  
mathematik@fsmi.uni-karlsruhe.de

Fachschaft Informatik:  
Am Fasanengarten 5, Tel.: 0721/608 4 3974  
informatik@fsmi.uni-karlsruhe.de

Redaktions-E-Mail-Adresse:  
eulenspiegel@fsmi.uni-karlsruhe.de

ViSDP: Johannes Eilinghoff, Kaiserstr. 89-93, 76131 Karlsruhe  
Auflage: 200 Stück, Druck: SSV

Unaufgefordert eingereichte Berichte sind immer willkommen und werden unter dem Namen des jeweiligen Autors veröffentlicht. Die Redaktion behält sich jedoch vor, eingegangene Beiträge nicht oder nur in gekürzter Version zu veröffentlichen.

An dieser Ausgabe haben mitgearbeitet:

Redaktion:  
Johannes Eilinghoff  
Sarah Paetow

Autorinnen und Autoren:  
Kandidaten der Mathe- und Infofachschaft  
Joachim Breitner, Georg Osang, Fabian Stroh

Layout: Johannes Eilinghoff, Sarah Paetow

Version: v001



wer dies liest  
ist doof! :D

# Inhalt

Übungsblatt-Gedicht.....	4
Kandidatenvorstellungen.....	6
Minecraft-Special.....	10
<b>Fachschaft</b>	
Klausurtermine .....	20
Angebote der Fachschaft .....	22
Termine.....	24
Kontakte.....	24



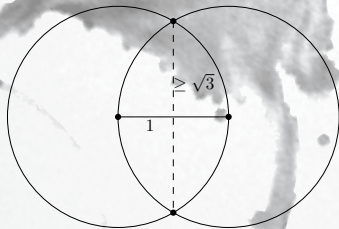
## Graph Theory Problem Poetry

**Problem 4** (by Joachim Breitner)  
In the plane of Euklid,  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ ,  
the set  $S$  be  $x$  points, spread out far:  
between any two of which  
the distance always is  
either one, never less, maybe more.

Count pairs with distance 1, add six!  
Show: That's no more than  $3 \cdot x$ .

### Solution I (by Georg Osang)

Take the points as vertex set,  
and between the right ones let  
there be a line of distance one.  
Show this is plane and we are done.\*



Pick any two of 1-distance;  
as can be seen right at first glance,  
others' distance square root three,  
thus we're intersection-free.

4

The problem and solutions above were posed and submitted in the problem class of the course "Graph Theory" at the Karlsruhe Institute of Technology, winter semester 2011/2012, held by Prof. Maria Axenovich (<http://www.math.kit.edu/iag/lehre/graphtheo2011w/>).

\*) *Haiku addendum:*  
Recall, no more than  
three times nodes subtracted six  
edges in plane graphs.

### Solution II

(by Fabian Stroh)

I saw your problem written in verse,  
thought: I am not challenge-averse.  
I'll respond in rhyme,  
one line at a time,  
'Till I give up or my head hurts.

The first part that I have to show,  
'bout the Graph you constructed so;  
it's planar you see.  
You can't disagree,  
with the picture and common sense also.

(picture not pictured here)

To deal with just this situation  
we know a corollary (for a triangulation)  
of a formula by euler.  
but it works just as well (spoiler)  
for a less-dense-graphs stipulation.

5

Florian Seitz

M

Moin,

wenn du dies hier liest, bist du wahrscheinlich schon dabei, etwas Richtiges zu tun: Du beteiligst dich - übrigens zum letzten Mal! - bei den U-Wahlen(tm) und unterstützt die Fachschaft per Legitimation somit in ihrem Tun (oder wozu solltest du auch sonst Plakate mit komischen Menschen drauf anschauen...).

Zu meiner Person: Ich bin Flo, gehöre der aussterbenden Art der Diplom-Wirtschaftsmathematiker an und bin seit ziemlich genau drei Jahren in der aktiven Fachschaft aktiv (true story). Eingestiegen bin ich damals als O-Phasen-Tutor und fleißiger Sammler von Schichten\* und habe mit der Zeit immer noch ein bisschen mehr gemacht, sodass ich inzwischen wohl bei jeder Fachschaftsarbeit schon irgendwie involviert gewesen bin. Derzeit bin ich (noch) Fachschaftsleiter, bin in mehreren Gremien (z.B. Fakultätsrat) aktiv und kümmere mich um die Prüfungsprotokolle (Mathe).

Als Fachschaftsleiter stehe ich leider nicht mehr bereit, jedoch würde ich meine Arbeit als Fachschaftssprecher gerne fortführen. Von daher ist für mich wichtiger, dass du überhaupt wählen gehst, gewinnen dürfen ruhig auch mal die anderen ;). Informationen, was die aktive Fachschaft macht, erhältst du in den Sprechstunden, in deinem Erstie-Info oder per Mail an [mathe-info@fsmi.uni-karlsruhe.de](mailto:mathe-info@fsmi.uni-karlsruhe.de)

\* Wahlhelfer, Bücherflohmarkt, Uni für Einsteiger, Feste... es gibt immer was zu tun



Mathe

T<sub>n</sub> =

# Stefan Lais **M**

# Sven Caspart



Hi,

ich bin Stefan und studiere im 7ten Semester Mathematik. Ich sitze zurzeit in der Studienkommission und im Fakultätsrat und setze mich dort mit anderen Fachschaftlern für eure Belange, wie z.B. ein möglichst einfacher Aufbau des Studiums und eine flexible Wahl der Vorlesungen ein. Meine Fachschaftssprechstunde halte ich immer dienstags im dritten Block, bin aber sonst auch fast täglich im Mathe-Fachschaftsraum anzutreffen.

Im letzten Jahr habe ich mich unter anderem auch als einer der Hauptverantwortlichen um die O-Phase gekümmert, die bei mir, wie bei den meisten Fachschaftlern, einen sehr hohen Stellenwert hat.

Und wenn ihr mich nicht wählen wollt, dann einfach wen anders wählen. Hauptsache ist, ihr geht wählen.



Werte Lesende,

es ist mal wieder so weit, die U-Wahl steht bevor bzw. ist bereits in vollem Gange. Und mit diesem Schreiben stellen sich die Kandidaten vor.

Was gibt es über mich zu wissen? Ich bin nun seit mehreren Jahren in der Fachschaft aktiv, um dir das Studium zu erleichtern. Während meiner Sprechstunde -- und auch sonst, wenn du mich in der Fachschaft antriffst -- bin ich für dich da, falls du Fragen und/oder Probleme hast oder wenn du dich einfach nur vom Unistress auf dem Sofa ausruhen willst. Außerdem vertrete ich deine Interessen bzw. die Interessen der Studierenden gegenüber der Fakultät im Fakultätsrat. Dies tu ich aber auch direkt gegenüber den Professoren und Dozenten, um mögliche Hürden aus dem Weg zu räumen und dir das Studieren so angenehm wie möglich zu machen.

Ich werde das alles weiterhin tun und würde mich daher freuen, wenn du mich mit deiner Stimme unterstützen würdest. Solltest du nicht mich wählen, so wähle bitte jemand anderen, denn nur wenn genügend Studierende wählen, haben wir eine starke Position, um dich zu vertreten, deine Interessen durchzubringen und die Hürden des Studierens zu beseitigen.

Sven

# Minecraft-Special

So könnt ihr ganz ohne PC Minecraft spielen: einfach den Schnittbögen auf der folgenden Seite ausschneiden, Regeln lesen und loslegen!!!

## Mapgenerierung

Zu Beginn des Spiels dürft ihr euch austoben und eine schöne Umgebung (Map) aus den ausgeschnittenen Blöcken bauen. Jeder Kartenteil sollte begehbar bleiben und es sollten keine Fallen (Bereiche aus denen man nicht mehr herauskommt) erstellt werden.

## Spielstart/Ablauf

Die Spielerfigur darf beliebig gesetzt werden, die Mobs (Monster) stehen ganz rechts auf den letzten drei begehbaren Feldern.

Der Spieler bekommt fünf Herzen.

Anschließend führen die Mobs ihren ersten Zug aus.

Jede Figur, die am Zug ist, darf einmal laufen und einmal angreifen in beliebiger Reihenfolge.

## Bewegung

Reihum kommen alle Figuren in der Reihenfolge Zombie, Skelett, Creeper, Spielerfigur, an die Reihe. (Wenn ihr zu zweit seid, bewegt einer die Spielerfigur, der andere alle Mobs.)

Die Spielerfigur darf pro Runde höchstens vier Felder (jeweils in x-Richtung), die Monster je höchstens drei Felder weit vorrücken.

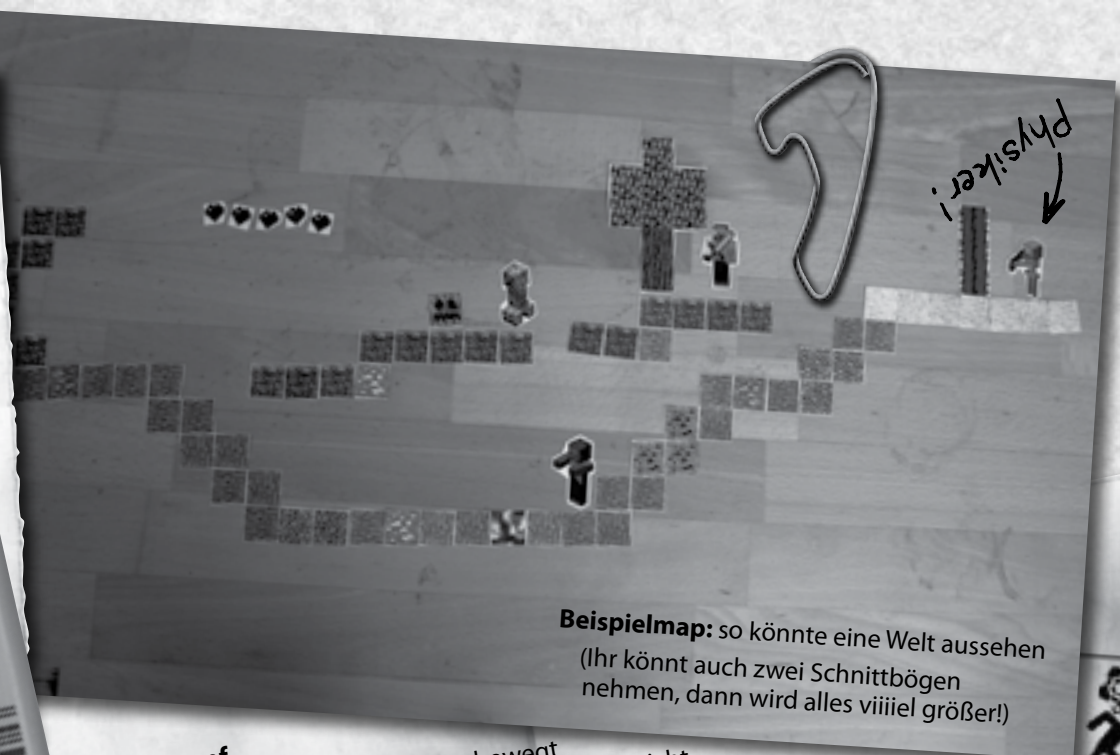
Dabei darf gesprungen werden, um höchstens ein Feld in x-Richtung zu überspringen und einen Block Höhenunterschied zu überwinden (auch beides in Kombi).

Sobald nur noch ein Mob lebt, darf dieser dann fünf Felder pro Runde ziehen.

An Objekten (Kürbis, Baum, Kaktus) kann man entweder vorbeigehen (Figur steht dann vor dem Objekt) oder draufspringen. Immer wenn eine Figur vor einem Kaktusblock stehen bleibt, bekommt diese Figur einen Angriff ab (wie beim Kampf Münze werfen).

Figuren können aneinander vorbeigehen, aber nicht auf demselben Feld stehen bleiben.

10 - a n - - e i - i  
P H  
u P R



**Beispielmap:** so könnte eine Welt aussehen  
(Ihr könnt auch zwei Schnittbögen nehmen, dann wird alles viiiiiel größer!)

## Kampf

Nachdem sich eine Figur bewegt hat, darf sie angreifen (dabei verfallen evtl. nicht benutzte Bewegungspunkte).

Die Spielerfigur und der Zombie darf eine direkt benachbarte Figur angreifen. Das Skelett schießt mit Pfeil und Bogen maximal sieben Felder (in x-Richtung) weit. Dabei muss die Luftlinie frei von Blöcken sein.

Bei jedem Angriff wird eine Münze geworfen. Bei Kopf gelingt der Angriff. Die Spielerfigur verliert in diesem Fall ein Herz, Monster sterben sofort. Creeper greifen an, indem sie sich sprengen. Jede Figur, die direkt benachbart steht, bekommt dann drei Herzen Schaden (bzw stirbt direkt). Wenn der Spieler versucht, am Creeper vorbei zu gehen, darf sich dieser ebenfalls sprengen. Die Spielerfigur darf dann aber noch eine Münze werfen, die entscheidet, ob er ein oder drei Herzen Schaden bekommt.

## Rest^^

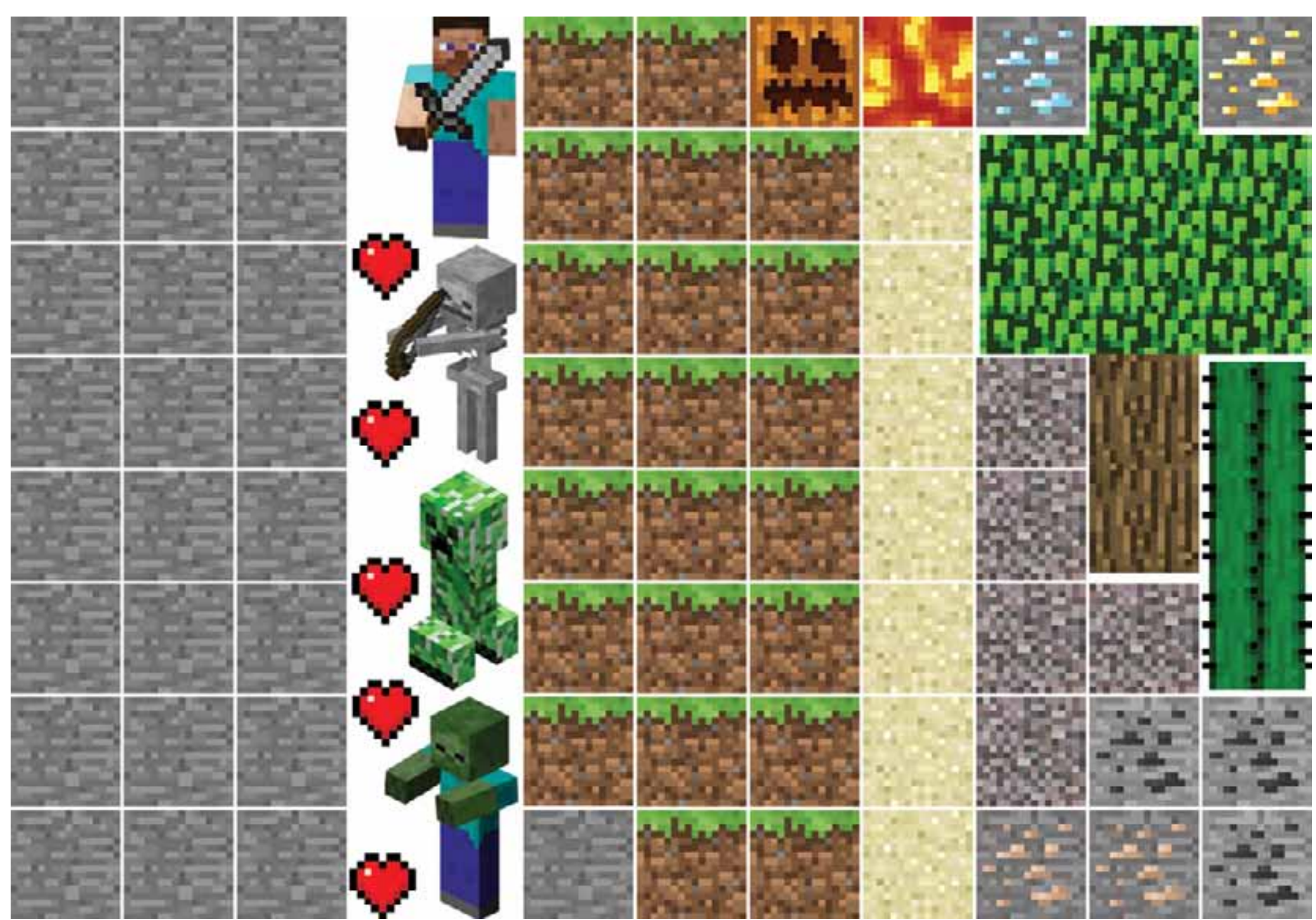
Der Spieler hat gewonnen, sobald er der einzige Überlebende auf der Map ist.

Wenn der Spieler tot ist, haben die Mobs gewonnen (selbst wenn dann auch kein Mob mehr lebt).

Alternative: Der Spieler muss versuchen, die Erze abzubauen; oder überlegt euch selbst etwas.

11

Wenn ihr noch Ideen habt, spamt die Redaktion damit voll.





# I info



Chau Nguyen



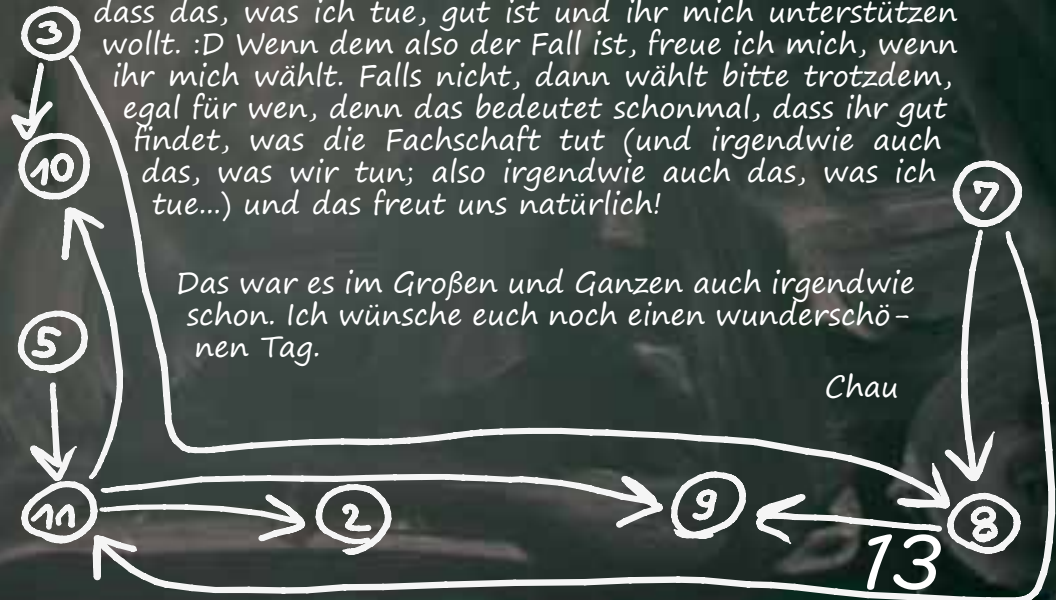
Hallo zusammen,

ich bin Chau Nguyen im 5. Semester Informatik-Bachelor und möchte Fachschaftssprecher werden! Seit über einem Jahr bin ich nun schon in der Fachschaft und versuche immer irgendwie irgendwo irgendwas für die Fachschaft zu tun. Darunter fallen dieses Jahr zum Beispiel die CERN-Exkursion, das Eulenfest oder das Einpflegen von Protokollen.

Warum ihr mich wählen sollt? Weil ihr mir damit sagt, dass das, was ich tue, gut ist und ihr mich unterstützen wollt. :D Wenn dem also der Fall ist, freue ich mich, wenn ihr mich wählt. Falls nicht, dann wählt bitte trotzdem, egal für wen, denn das bedeutet schonmal, dass ihr gut findet, was die Fachschaft tut (und irgendwie auch das, was wir tun; also irgendwie auch das, was ich tue...) und das freut uns natürlich!

Das war es im Großen und Ganzen auch irgendwie schon. Ich wünsche euch noch einen wunderschönen Tag.

Chau



# Jonathan Gräser

Hallo liebe Wähler/innen,

ich bin mittlerweile seit meinem fünften Semester in der Informatik-Fachschaft aktiv (ich verrate aber nicht in welchem Semester ich aktuell bin, ätsch). In dieser Zeit war ich bei zahlreichen Festen, O-Phasen, Sprechstunden dabei. Ein bisschen Kommissionsarbeit habe ich auch schon hinter mir gelassen: In der Studienkommission bzw. im Fakultätsrat. Aktuell kümmerge ich mich um die Finanzen der Fachschaft, damit die Fachschaft auch weiterhin Dinge wie die O-Phase und diverse Feste veranstalten kann.



Wenn ihr mögt, könnt ihr mich dieses Jahr wieder als Fachschaftssprecher wählen. An dieser Stelle ist auch mal zu sagen, dass man sich keineswegs für irgendeine Wahl aufstellen lassen muss um in der Fachschaft aktiv zu sein. Aktiv sein heißt, einfach mal bei einer Sprechstunde mitzuhelfen, dabei zu helfen, dass immer neue Klausuren vorhanden sind, sich um Prüfungsprotokolle zu kümmern, bei einem unserer Fachschaftsfrühstücke zu helfen, einen Artikel für den Eulenspiegel schreiben etc. Wenn euch das interessiert, kommt doch einfach mal vorbei und fragt nach :-).

So wenn ihr jetzt wieder vergessen habt, was ihr gerade tun wolltet: Wählen! Mich!

Viele Grüße  
Jonathan

74



# Leon Handreke



¡Hola Amigos!

Ich bin Leon und studiere im 5. Semester Informatik. Obwohl ich schon seit meinem 1. Semester ab und zu auf der Fachschafts-Couch abhänge, bin ich erst in den vergangenen 3 Semestern wirklich in der Fachschaft aktiv geworden. Mitgeholfen habe ich bisher bei diversen Festen, der O-Phase, den abhängigen sowie unabhängigen Wahlen sowie bei kleineren Aufgaben innerhalb der Fachschaft (auch der größte Papierkorb ist irgendwann voll!). Zu meinen herausragendsten Errungenschaften zählen die schmucken hellblau-rosanen O-Phasent-Shirts mit darauf abgebildeten Ponys, die sich nun in den Kleiderschränken vieler Erstsemester sowie O-Phasen-Tutoren befinden und ab und zu auch deren Oberkörper bekleiden.

Sollte dies für euch noch nicht Grund genug sein, zur Wahlurne zu rennen und allen außer mir eure Stimme zu geben, appelliere ich nochmal an euch: Geht Wählen und zeigt damit eure Unterstützung für die Vertretung der Studierenden! Ich wünsche euch viel Spaß dabei!

Cheers, Leon

15



Martin Dinh

Tobias Sturm



Rechts von mir ist Tobi(as Sturm). Tobi is toll. Er hat schon viele Fachschaftsaktionen mitgeplant und organisiert, unter anderem die tolle Fahrt zum CERN, die O-Phase, das Eulenfest. Und er hält mit mir zusammen die Sprechstunde jeden Donnerstag. Tobi ist ein sehr netter, zuverlässiger, pünktlicher(!) und organisierter Mensch.

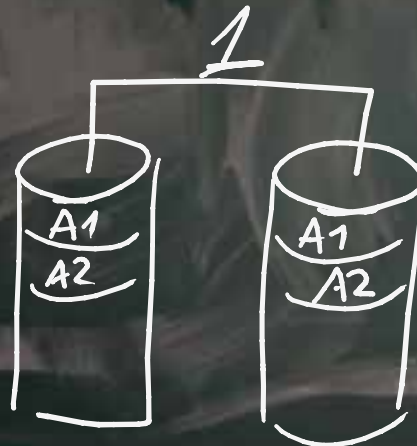
Wenn ihr in Zukunft also weiterhin konkretüberkrass-supergeile Aktionen besuchen wollt, dann wählt Tobias Sturm!

WÄHLT IHN! :-)

Links von mir ist Martin (Dinh). Martin studiert genau wie ich Informatik im 5. Semester (das beste Fach der Welt). Vielleicht seid ihr ihm schon einmal begegnet: Er hält jede Woche eine Sprechstunde, hat bei der Eulenfestorganisation mitgearbeitet, genau wie für den Adventskalender. Ansonsten hilft er auch immer kräftig im Hintergrund mit.

Ihr solltet Martin wählen, weil er sehr zuverlässig ist und verdammt nochmal seine Mails lesen und beantworten kann (die wichtigste Voraussetzungen für einen guten Fachschaftler). Darüber hinaus ist er keine Grumpy-Cat und immer nett zu Nicht-Fachschaftlern (also euch).

Martin for Fachschaftssprecher!



# Max Wagner

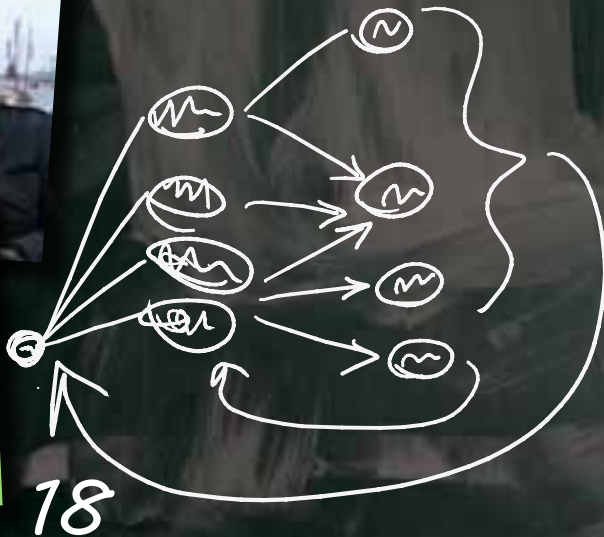


Liebe Leser\_innen,

ich bin Max, studiere im fünften Semester Informatik und bin seit etwa einem Jahr ein Fachschaftler. Im Laufe dieser Zeit war ich unter anderem an der Organisation der O-Phase sowie des Eulenfestes beteiligt und seit diesem Semester sitze ich auch im Fakultätsrat. Vielleicht habt ihr mich ja aber auch mal beim Fachschaftsfrühstück kennengelernt. Wenn nicht, solltet ihr mal vorbeischaun ;) (kostenloses Frühstück, in der Infofachschaft dieses Semester dienstags morgens!).

Als Fachschaftsprecher würde ich mich für mehr Öffentlichkeitsarbeit in der Fachschaft einsetzen, um mehr Transparenz zu schaffen sowie die Ziele, Aufgaben und aktuellen Projekte der Fachschaft besser nach außen zu kommunizieren. Wie alle anderen auch danke ich euch für eure Stimme, egal an wen sie geht!

Euer Max



## Tobias M. Bölz

Keine Experimente!

# Klausurtermine

## Informatik

Algorithmen II (Hauptklausur): 01.03.2013  
Betriebssysteme / Systemarchitektur (Hauptklausur): 18.03.2013  
Digitaltechnik und Entwurfsverfahren (Hauptklausur): 03.04.2013  
Echtzeitsysteme (Wiederholerklausur): 21.03.2013  
Formale Systeme (Hauptklausur): 14.02.2013  
Grundbegriffe der Informatik (Hauptklausur): 07.03.2013  
K+D Einführung in Rechnernetze (Nachklausur): 14.02.2013  
Kognitive Systeme (Wiederholerklausur): 11.04.2013  
Programmierparadigmen (Hauptklausur): 27.03.2013  
Rechnerorganisation (Wiederholerklausur): 13.03.2013  
Rechnerstrukturen (Wiederholerklausur): 05.03.2013  
Softwaretechnik II (Hauptklausur): 06.03.2013  
Theoretische Grundlagen (Hauptklausur): 22.02.2013

20

## Mathematik

Funktionentheorie: 14.2.2013, 8:00 - 10:00 Uhr  
Nachklausur Optimierungstheorie: 20.2.2013  
Programmieren Lehramt: 22.2.2013, 14:00 - 16:00 Uhr  
Numerische Mathematik 1: 25.2.2013, 11:00 - 12:30 Uhr  
Einf. Geometrie und Topologie: 28.2.2013, 8:00 - 10:00 Uhr  
Finanzmathematik in diskreter Zeit: 28.2.2013, 11:00 - 13:00 Uhr  
Hauptklausur Statistik: 6.3.2013, 8:00 - 10:00 Uhr  
Lineare Algebra I/II: 7.3.2013, 8:00 - 13:00 Uhr  
Einf. Algebra und Zahlentheorie: 8.3.2013, 11:00 - 13:00 Uhr  
Einf. Stochastik: 13.3.2013, 11:00 - 13:00 Uhr  
Numerische Mathematik 2: 14.3.2013, 8:00 - 9:30 Uhr  
Analysis I/II: 20.3.2013, 8:00 - 13:00 Uhr  
Analysis III: 21.3.2013, 14:00 - 16:00 Uhr  
Einf. Stochastik: 8.4.2013, 8:00 - 10:00 Uhr  
Nachklausur Statistik: 8.4.2013, 8:00 - 10:00 Uhr  
Numerik Lehramt: 9.4.2013, 14:00 - 16:00 Uhr

$$\pi^2 \neq 10 \quad \sin x \neq \tan x \neq \cos x$$

$$e^{\pi} \pi \neq 20$$

$$3 \neq e \neq \pi \neq 3$$

$e = 1$  ?  
wer ist denn auf  
den Mist gekommen  
→ Numeriker

$$\frac{\sin x}{\cos x} = \frac{\sin}{\cos} = \frac{\sin}{\cos}$$

21

## Buchantiquariat

Ihr könnt in der Infofachschaft gebrauchte Bücher (auch Mathebücher) günstig (manche sogar kostenlos) erwerben oder eigene verkaufen.

## Klausuren

Wir verkaufen alte Klausuren, mit denen ihr euch auf eure Prüfungen vorbereiten könnt.

## Prüfungsprotokolle

Gegen eine Pfandgebühr (damit wir von euch ein neues Protokoll erhalten) könnt ihr Protokolle der mündlichen Prüfungen einsehen, ausleihen und bei den Infos sogar direkt (kostenpflichtig) ausdrucken lassen.

## Fachschaftsrat

In der Regel findet jeden Mittwoch um 17:30 Uhr der Fachschaftsrat in der Infofachschaft statt, bei dem aktuelle Anliegen geklärt werden. Ihr seid immer herzlich willkommen.

## Homepage

Auf unserer Homepage findet ihr Informationen zu den meisten unserer Angebote.

<http://www.fsmi.uni-karlsruhe.de>



## Sprechstunden / Studienberatung

In unseren Sprechstunden (Termine stehen auf der Homepage oder an den Fachschaftstüren) bieten wir Beratung zu Fragen aus dem Studienalltag. Aber auch wenn mal was schiefgelaufen ist, versuchen wir euch zu helfen.

## O-Phase

Jährlich in der Woche vor Vorlesungsbeginn im Oktober organisieren wir die O-Phase, um den neuen Erstis einen problemlosen Start ins Studium zu ermöglichen.

## Fachschaftsfrühstück

Zweimal die Woche könnt ihr kostenlos bei uns frühstücken und die Fachschaft näher kennenlernen. Die Termine für dieses Semester findet ihr auf unserer Homepage.

## Mailinglisten

Über unsere öffentlichen Mailinglisten erfahrt ihr wichtige Neuigkeiten über euren Studiengang und die Fachschaftsarbeit. Eintragen kann man sich über unsere Homepage.

## Feste

Wir organisieren diverse Feste für euch.  
(Fakultätsfest, Eulenfest, ...)

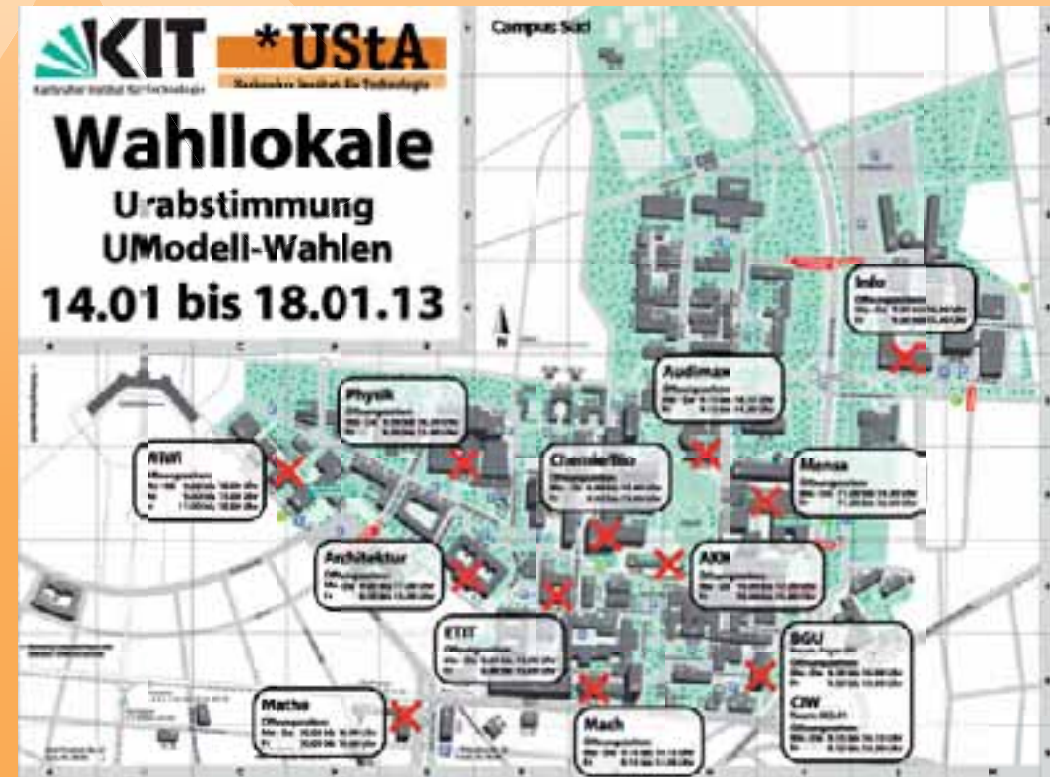
...und vieles mehr!

Schaut einfach mal vorbei!

## Urabstimmung zur VS\* und U-Modell-Wahl

\*Verfasste Studierendenschaft

Du kannst an einer beliebigen dieser Urnen abstimmen:



### Geh wählen!



### Termine

26.01.2013: Unifest

10.02.2013: Vorlesungsende

16.04.2013: Wiederbeginn der Vorlesungen

<http://www.fsmi.uni-karlsruhe.de/>

### Kontakt



Fachschaft  
Mathematik  
Gebäude 05.20,  
Raum 1C-03.2  
Karlsruher Institut für  
Technologie (KIT)  
Kaiserstraße 89-93  
76131 Karlsruhe  
Telefon: 0721 / 608 4 2664  
Telefax: 0721 / 608 4 6750  
[mathe@fsmi.uni-karlsruhe.de](mailto:mathe@fsmi.uni-karlsruhe.de)



Fachschaft  
Informatik  
Gebäude 50.34,  
Raum -124  
Karlsruher Institut für  
Technologie (KIT)  
Am Fasanengarten 5  
76131 Karlsruhe  
Telefon: 0721 / 608 4 3974  
Telefax: 0721 / 608 4 6964  
[info@fsmi.uni-karlsruhe.de](mailto:info@fsmi.uni-karlsruhe.de)

# USTA Unifest

Mensa KIT 26. Januar 2013



Einlass: 19 Uhr [www.usta.de/unifest](http://www.usta.de/unifest)

**2ND FLOOR** | **1ST FLOOR**

**Megaherz**

**Illectronic  
Rock**

**Most Wanted  
Monster**

**The Sunpilots**

**We are  
Enfant Terrible**

**Fuck Art,  
Let's Dance!**

**Dubvasion**

**Otto Normal**

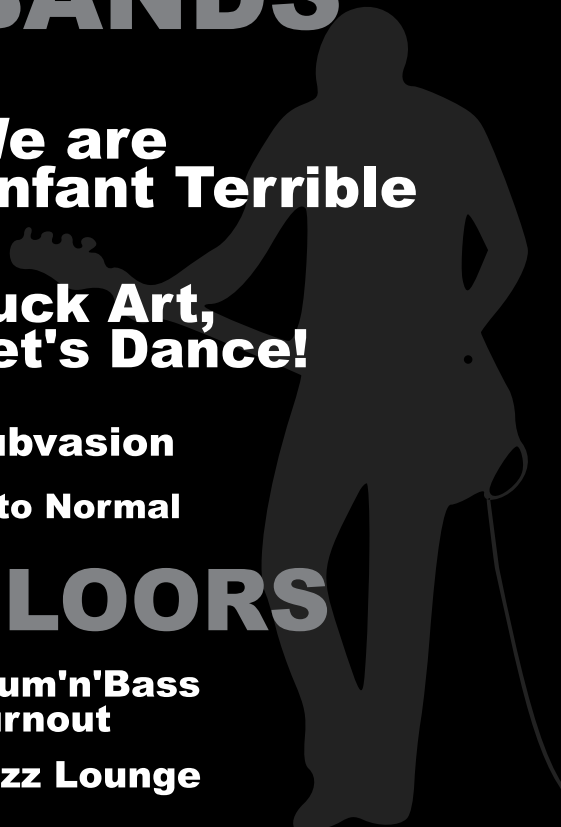
**2ND FLOOR** | **1ST FLOOR**

**Reggae  
Dancehall**

**Disco**

**Drum'n'Bass  
Burnout**

**Jazz Lounge**



Karten: Mensa KIT, Musikhaus Schlaile VVK: 8€ AK: 10€